**Template para Descrever um Algoritmo**

**Fulano de tal**

meuemail@inf.ufsm.br

1. **Introdução**

Descrever uma introdução do algoritmo.

1. **Algoritmo**

Falamos do algoritmo. Não esqueça das referências abaixo sobre fontes de onde tirou as informações. Olhe os exemplos.

1. **Aplicações**

Aplicações do algoritmo na vida real ou programas, sites, ou imagens.

**Referências**

Dyer, S., Martin, J. and Zulauf, J. (1995) “Motion Capture White Paper”, http://reality.sgi.com/employees/jam\_sb/mocap/MoCapWP\_v2.0.html, December.

Holton, M. and Alexander, S. (1995) “Soft Cellular Modeling: A Technique for the Simulation of Non-rigid Materials”, Computer Graphics: Developments in Virtual Environments, R. A. Earnshaw and J. A. Vince, England, Academic Press Ltd., p. 449-460.

Knuth, D. E. (1984), The TeXbook, Addison Wesley, 15th edition.